

Pravila igre

Kengu križci-krožci

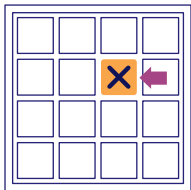
Začetek igre

Eden od igralcev izbere karte s križci, drugi pa karte s krožci.

V opisu pravil igre privzemimo, da je prvi igralec izbral karte s križci, drugi pa karte s krožci. Vse karte so dvobarvne in imajo enak znak (križec ali krožec) na obeh straneh.

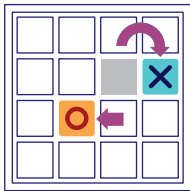
1. poteza

Prvi igralec položi karto s križcem na eno izmed 16 polj. Igralec sam izbere, katera barva ozadja bo vidna.



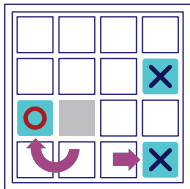
2. poteza

Drugi igralec najprej prevrne karto prvega igralca preko roba na sosednje prazno (vodoravno ali navpično, ne pa tudi diagonalno) polje tako, da je vidna druga stran. Nato na eno izmed preostalih 15 praznih polj položi karto s krožcem.



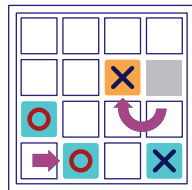
3. poteza

Prvi igralec prevrne karto drugega igralca preko roba na sosednje prazno polje in na prazno polje igralne plošče položi svojo karto.

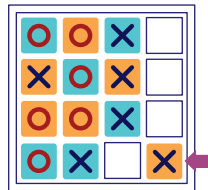


Nadaljne poteze

Igra poteka izmenično. Igralec na potezi prevrne neko karto drugega igralca na sosednje prazno polje ter na prazno polje igralne plošče položi svojo karto.



Možno je, da igralec na potezi ne more prevrniti nasprotnikove karte, ker so sosednja polja že zasedena. V tem primeru le postavi svojo karto na prazno polje igralne plošče.



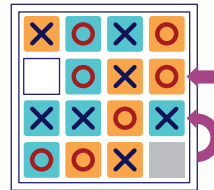
Igralec s križci ne more prevrniti nobene karte s krožci.

Konec igre

Igralec na potezi igro dobi, če postavi svojo karto tako, da je na treh njegovih kartah v vrsti (vodoravno, navpično ali diagonalno) vidna ista barva in tega v naslednji potezi nasprotni igralec ne more spremeniti.

Igralec na potezi igro izgubi, če prevrne nasprotnikovo karto preko roba na sosednje polje tako, da je na treh nasprotnikovih kartah v vrsti vidna ista barva.

Igra se konča brez zmagovalca, če oba igralca na igralno ploščo položita vse svoje karte in nihče nima treh svojih kart v vrsti z vidno isto barvo.



Igro je dobil igralec s krožci.